

HTML5 & CSS3と レスポンシブWebデザインの 基本的な考え方

2016/04/23

コンピュータユニオン 関西IT支部
枝 保

1. HTML5 & CSS3によるデザインの基本

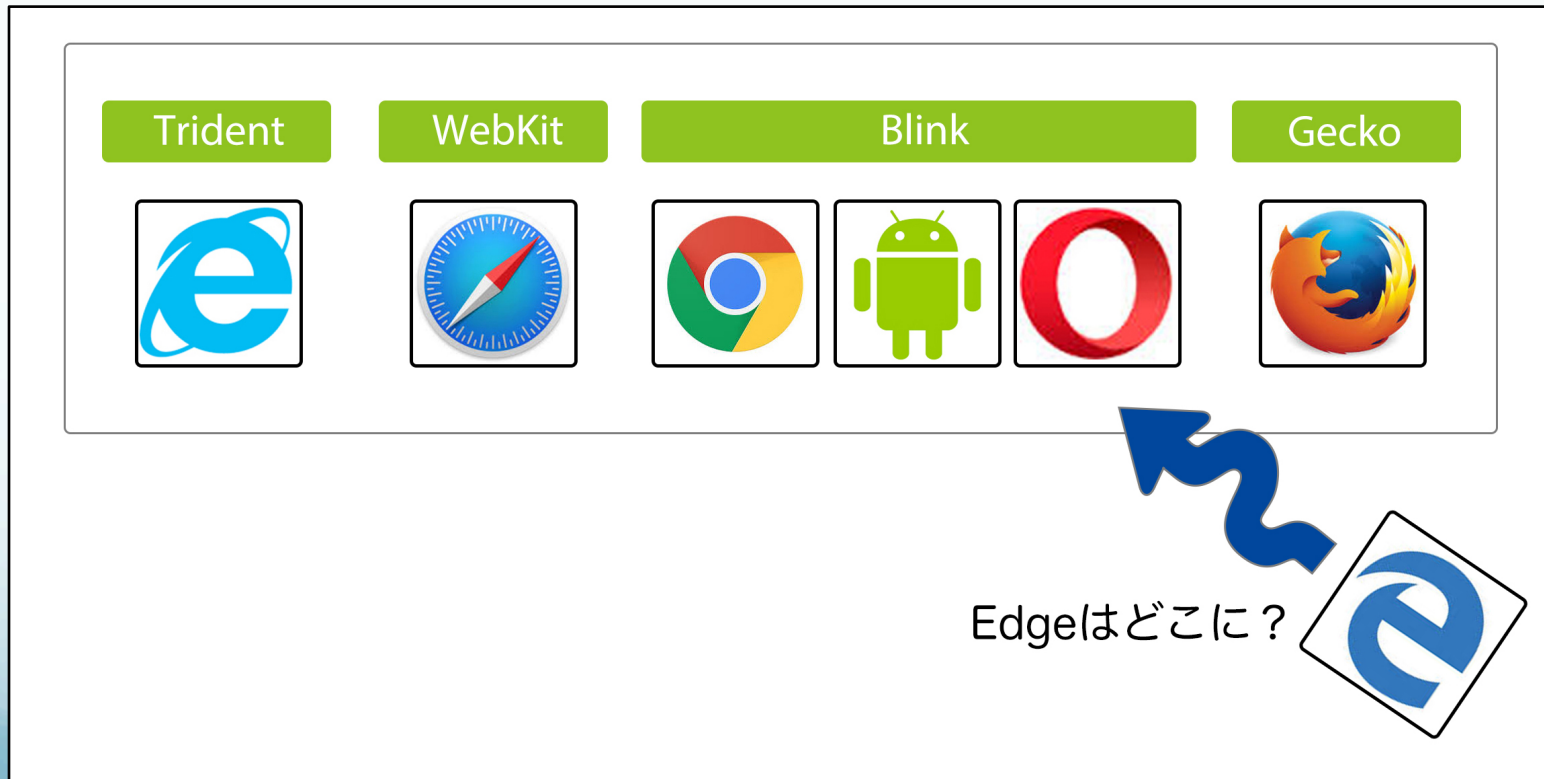
- 「セマンティクス」(semantics)を基本とするマークアップ
※HTML5=Webページの構成・意味を
機械が理解できるように最適化されたHTML
- 「見た目」=視覚的デザインはHTML上では行わず、
すべてCSSで行う
※CSSを変えるだけで構造を変えずにデザイン変化可能
- スマートフォンやタブレットの増加をふまえた
「レスポンシブデザイン」の実現が可能
※「どのデバイスでも同じ見た目にすること」ではない！

2. レスポンシブデザインの基本的な考え方

- 「Webページを画面サイズに合わせて最適な形で表示する」デザインのことである
- Webページにおけるレイアウト
＝「段組み」概念の理解が必須
- ボックスの多用 (<div>タグ + CSS3)
- ブラウザのサイズに合わせてボックスの並びを変える
 - ・PC用＝横幅が大きいのでボックスを横並びに
 - ・タブレット、スマホ用＝横幅が小さいのでボックスを縦並びに

3. ブラウザ対応の問題

- レンダリングエンジンは大別すると
Blink, WebKit, Gecko, Tridentの4つのはずだったが...



4. Microsoft社製ブラウザへの対応(1)

- IE11とEdgeは「なりすまし」

Microsoft Edgeのユーザーエージェント (Safari/Chromeのごとくふるまう)

```
Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; <64-bit tags>) AppleWebKit/<WebKit Rev> (KHTML, lik
```

Internet Explorer 11 (Windows 10) のユーザーエージェント (Firefoxのごとくふるまう)

```
Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; WOW64; Trident/7.0; rv:11.0) like Gecko
```

Internet Explorer 11 (Windows 8.1/64ビット) のユーザーエージェント (Firefoxのごとくふるまう)

```
Mozilla/5.0 (Windows NT 6.3; WOW64; Trident/7.0; Touch; rv:11.0) like Gecko
```


5. 参考

- 「HTML5 & CSS3レッスンブック」エビスコム著 ソシム 2013
- 「HTML5 & CSS3デザインブック」エビスコム著 ソシム 2014
- 「Web制作現場の疑問に答える — IEからEdgeへ、新ブラウザの特別対応は必要か?」
川田 寛／ピクシブ株式会社 ASCII.JP 2015/9/10
<http://ascii.jp/elem/000/001/047/1047767/>
- 「ユーザー エージェント文字列の変更」
Microsoft社サイト
[https://msdn.microsoft.com/ja-jp/library/hh869301\(v=vs.85\).aspx](https://msdn.microsoft.com/ja-jp/library/hh869301(v=vs.85).aspx)
- ECMAScript 「compatibility table」
<https://kangax.github.io/compat-table/es6/>